



25 традиционный коммерческий турнир «Кубок Хабаровска»

***Призовой фонд 70% от сборов**

ИНФОРМАЦИЯ О ТУРНИРЕ

Организаторы турнира – БЦ «Хабаровск», РОО «Федерация боулинга Хабаровского края» в лице Президента Полонского Дмитрия Михайловича
Название турнира – **25 Кубок Хабаровска – 2026**

Турнир проводится в соответствии с данным Положением и Правилами ФБР
Главный судья - Пуйсан Татьяна (Всероссийская категория, г. Новосибирск)

Первый день турнира - 23 ноября 2026

Последний день турнира - 26 ноября 2026

Освещение и результаты - www.bowl.su, www.bowlkhv.ru

Место проведения: г. Хабаровск, БЦ «Хабаровск», кинотеатр «Хабаровск», ул. Стрельникова, д. 4.

Прием заявок - до 22 ноября 2026

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРАНИЦ

Категория – открытый

Зачет - личный

Гандикап для женщин + 8 очков в каждой игре

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Контактное лицо для предварительной регистрации участников

Пуйсан Татьяна Михайловна, + 7 913 987 1323 (MAX)

Email: strike-magazine@mail.ru

Контактное лицо организаторов

Полонский Дмитрий Михайлович, +7 962 502 4400 (Telegram, MAX)

E-mail: roofsbk@mail.ru

УСЛОВИЯ ПО ДОРОЖКАМ

Количество дорожек – 12 дорожек, Brunswick

Машина для уборки дорожек – Authority 22

Диаграмма игровой праграммы – параметры (1 из диапазонов) из картотеки

Kegel будет определена жребием перед началом официальной практики

Информация до 23 октября 2026 г.

ФОРМАТ ТУРНИРА

Если количество участников 30 и более

Квалификация (подготовка дорожек перед каждым блоком игр)

12 игр: сумма 2-х **лучших** блоков по 6 игр

В финальной части подготовка дорожек перед этапом 1 и финалом

Десперадо, шок-десперадо (без подготовки дорожек) с разминкой по 2 фрейма

17 игроков будет отобрано в финальную часть турнира, из них

10 игроков по результатам общей квалификации на **01-10** места, из них

01-02 места напрямую в финал

1 игрок по решению Организаторов на **8** место

2 игрока по результатам степ-аут на **11-12** места

3 игрока по результатам десперадо на **13-15** места

1 игрок по решению Организаторов на **16** место

Финал - 16 игроков (2-4 участника на паре дорожек с переходом вправо, входящие игроки по жребию на освободившиеся места) по схеме:

1 этап	Места 9-16	13:30	1 игра	отбор 4 лучших
2 этап	Места 5-8 + 4 победителей 1 этапа	14:00	1 игра	отбор 4 лучших
3 этап	Места 3-4 + 4 победителей 2 этапа	14:30	2 игры	отбор 4 лучших
Шок- десперадо	Выбывшие финалисты и отыгравшие квалификацию	15:30	1 игра	отбор 2 лучших
Финал	Места 1-2 + 4 победителя 3 этапа+ 2 по шок- десперадо + 1 по решению Организаторов	16:20	2 игры	определение 1- 9 места

*Стоимость шок-десперадо 2000 рублей

Распределение мест для выбывших игроков по результатам финальных игр

Если количество участников менее 25-29

Квалификация (подготовка дорожек перед каждым блоком игр)

12 игр: сумма 2-х **лучших** блоков по 6 игр

В финальной части подготовка дорожек перед этапом 1 и финалом

Десперадо, шок-десперадо (без подготовки дорожек) с разминкой по 2 фрейма

15 игроков будет отобрано в финальную часть турнира, из них

8 игроков по результатам общей квалификаций на **01-08** места, из них

01-02 места напрямую в финал

1 игрок по решению Организаторов в Финал

2 игрока по результатам степ-аут на **10-11** места

3 игрока по результатам десперадо на **12-14** места

1 игрок по решению Организаторов на **15** место

Финал -14 игроков (2-4 участника на паре дорожек с переходом вправо, входящие игроки по жребию на освободившиеся места) по схеме:

1 этап	Места 05-14	13:30	2 игры	отбор 6 лучших
2 этап	Места 03-04 + 6	14:30	2 игры	отбор 4 лучших

	победителей 1 этапа			
Шок- десперадо	Выбывшие финалисты и отыгравшие квалификацию	15:30	1 игра	отбор 2 лучших
Финал	Места 1-2 + 4 победителя 2 этапа+ 2 по шок- десперадо + 1 по решению Организаторов	16:20	2 игры	определение 1- 9 места

*Стоимость шок-десперадо 2000 рублей

Если количество участников менее 25

Квалификация (подготовка дорожек перед каждым блоком игр)

12 игр: сумма 2-х **лучших** блоков по 6 игр

В финальной части подготовка дорожек перед этапом 1 и финалом

Десперадо, шок-десперадо (без подготовки дорожек) с разминкой по 2 фрейма

15 игроков будет отобрано в финальную часть турнира, из них

8 игроков по результатам общей квалификаций на **01-08** места, из них

01-02 места напрямую в финал

1 игрок по решению Организаторов в Финал

2 игрока по результатам степ-аут на **9-10** места

3 игрока по результатам десперадо на **11-13** места

1 игрок по решению Организаторов на **14** место

Финал - 14 игроков (2-4 участника на паре дорожек с переходом вправо, входящие игроки по жребию на освободившиеся места) по схеме:

1 этап	Места 05-14	13:30	2 игры	отбор 6 лучших
2 этап	Места 03-04 + 6 победителей 1 этапа	14:30	2 игры	отбор 4 лучших
Шок- десперадо	Выбывшие финалисты и отыгравшие квалификацию	15:30	1 игра	отбор 2 лучших
Финал	Места 1-2 + 4 победителя 2 этапа+ 2 по шок- десперадо + 1 по решению Организаторов	16:20	2 игры	определение 1- 9 места

*Стоимость шок-десперадо 2000 рублей

НИЧЕЙНЫЙ СЧЕТ

Квалификация

При равенстве очков в квалификации более высокую позицию занимает тот игрок, который показал лучший результат в последней игре блоков (суммарный по 6 игре), идущих в зачет квалификации, далее предпоследней и т. д. Далее ролл офф.

Финал, степ-аут, десперадо и шок-десперадо

Этапы, состоящие из 1 игры – ролл офф, равенство очков разрешается бросками в полный пакет кеглей до преимущества одного из игроков. Броски проводятся на тех же дорожках, где игроки закончили игру. Право выбора очередности бросков определяет игрок, который по итогам квалификации занимал место выше, чем соперники. В случае равенства очков по итогам дополнительных бросков, игроки продолжают броски в полный комплект кеглей. При последующих бросках очередность меняется на противоположную относительно первого броска.

Этапы, состоящие из 2 игр – сравнение по второй высшей игре. В случае равенства – ролл офф.

НАЗНАЧЕНИЕ ДОРОЖЕК И ДВИЖЕНИЕ ПО ДОРОЖКАМ

Квалификация, десперадо и шок-десперадо по жеребьевке, финальная часть по схеме.

Количество игроков на паре дорожек в группах - не более 4, в десперадо не более 6 на одной дорожке

Формат игры всех квалификаций и финалов перекрестный. Десперадо, степ-аут и шок-десперадо на одной дорожке.

Периодичность передвижения - после каждой игры.

Движение по дорожкам - направо

Кол-во дорожек для передвижения – две

ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Общее количество групп - не ограничено

Отмена заявки на участие - возможна

Крайний срок регистрации - 30 минут до начала группы

***Призовой фонд на 16 финалистов**

Место 1	15%	Место 6	7%
Место 2	12%	Место 7	6%
Место 3	10%	Место 8	5%
Место 4	9%	Место 9-12	4%
Место 5	8%	Место 13-16	3%

***Призовой фонд на 14 финалистов**

Место 1	16%	Место 6	7%
Место 2	14%	Место 7	6%
Место 3	12%	Место 8	5%
Место 4	10%	Место 9-12	4%
Место 5	8%	Место 13-14	3%

***Призовой фонд на 14 финалистов, если количество участников менее 25, будет определен после регистрации участников**

***в том случае, если в финал по шок-десперадо проходят участники не из числа выбывших финалистов, количество призовых мест увеличивается и общий призовой фонд увеличится на %, указанный в таблице. В этом случае занятые места могут сместиться на один или два места.**

РАСПИСАНИЕ ГРУПП*

Дата	Номер группы	Время	<u>Стоимость блока</u> <u>(первые два блока по 3000,</u> <u>начиная с 3 блока по 2000</u>	Количество участников
23.11.2026 понедельник	Официальная практика 14:00 – 14:30			
	1	15:00	3000	24
	2	18:00	3000	24
24.11.2026 вторник	3	09:00	3000 (2000)	24
	4	12:00	3000 (2000)	24
	5	15:00	3000 (2000)	24
25.11.2026 среда	6	09:00	3000 (2000)	24
	7	12:00	3000 (2000)	24
	8	15:00	3000 (2000)	24
26.11.2026 четверг	Степ-аут	11:30	1500	отыгравшие квалификацию
	десперадо**	12:00–13:00	500	отыгравшие квалификацию
	Финал	13:30–17:00	места с 1 по 16 или с 1 по 14	

Схема Степ-аут: X – 6 – 2

***Могут быть организованы дополнительные группы параллельно финалам ВС при количестве желающих не менее 6 участников или отменены при количестве менее 6 участников.**

****Все желающие (только отыгравшие квалификацию) играют в течение 60 минут. Начать новую игру можно на любом фрейме при согласовании с судьей. Разрешено переходить на другую дорожку. Взнос за каждую игру 500 рублей. Последнее обнуление можно произвести на 59 минуте, после чего доиграть игру вне зависимости от времени.**

!!! ВАЖНО

Коммерческий блок не может быть сыгран раньше спортивного блока, спортсмены могут только совместить свое участие в ВС и «25 Кубке Хабаровска».

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Игрок не имеет право прерывать игру, если даже его не устраивает результат, выражая тем самым уважение к соперникам и организаторам. В переигровках десперадо прерывание игры и начало новой игры возможно по согласованию с Главным судьей.

Форма участников – Мужчины – рубашка-поло, брюки слаксы. Женщины – рубашка-поло, брюки. (Одежда из джинсовой ткани, а также брюки от спортивных костюмов не разрешены).

ВНИМАНИЕ! ОРГАНИЗАТОРЫ ОСТАВЛЯЮТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ВНЕСТИ ИЗМЕНЕНИЯ В РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ДО ЕГО НАЧАЛА И В СУММУ ПРИЗОВОГО ФОНДА В СТОРОНУ УВЕЛИЧЕНИЯ

ОРГКОМИТЕТ ТУРНИРА